Cesar Augusto Torres Ardila

Enderson Gonzalo Diaz Muñoz

**Videojuego Tank Attack**

**Objetivo:**

Crear un juego que permita simular la captura a la bandera por medio de tanques que disparen y que permita seleccionar diferentes escenarios.

**Características principales:**

***Distintos escenarios***

Los escenarios se construirán a partir de cuadros con características específicas que permitirán simular diferentes tipos de muros creando un entorno variado de jugabilidad.

***Modalidad Vs 2 Player***

*Objetivo*

La modalidad consiste en dos tanques, cada uno con su propia base y su respectiva bandera en el cual los tanques deben dirigirse a la base del enemigo para robar su bandera y tener las dos banderas en su respectiva base.

*Reglas*

* Se gana al capturar el número de banderas definido en la configuración.
* El juego termina una vez que haya transcurrido el tiempo establecido en la configuración.

***Configuración***

* Resistencia a las balas
* Número de banderas para la victoria
* Tiempo de la partida

**Elementos del juego**

* **Escenario**
  + Fondo
    - Arena
  + Marcador
    - Bandera
    - Tiempo
    - Número de banderas de cada equipo
    - High score
* **Tanque**
  + Se destruye al recibir el número de disparos establecido en la configuración
  + Puede disparar
  + Movimiento (arriba, abajo, izquierda, derecha)
  + Reaparecer en la base
  + Robar la bandera (puesta sobre el tanque)
* **Banderas**
  + Inicia en la base
  + Puede ser movilizada por un tanque enemigo
  + Puede ser tele transportada a la base por un tanque aliado
  + Si las dos banderas llegan a una misma base es un punto para el equipo de la base
* **Muros**
  + Ladrillo
    - Se destruye con: 4 disparos
    - No es traspasable por balas
    - No es traspasable por tanque
  + Piedra
    - Se destruye con: 8 disparos
    - No es traspasable por balas
    - No es traspasable por tanque
  + Acero
    - No se destruye
    - No es traspasable por balas
    - No es traspasable por tanque
  + Agua
    - No se destruye
    - Si es traspasable por balas
    - No es traspasable por tanque
  + Prensa
    - Se abre y se cierra
    - Cuando se cierra puede matar a los tanques
    - Cuando está abierta
      * Si es traspasable por balas
      * SI es traspasable por tanque
    - Cuando está cerrada
      * No es traspasable por balas
      * No es traspasable por tanque
  + Hoyo
    - No se destruye
    - Si es traspasable por balas
    - Si es traspasable por tanque
    - Mata al tanque
* **Base**
  + Inicia en un extremo del escenario
  + Las bases de los dos equipos inician en extremos opuestos
  + Inicia con una bandera
  + Sede la bandera a un tanque enemigo
  + Recibe la bandera del enemigo aumentando un punto al aliado